

Guide utilisateur - pySonnerie

Version : 1.0.0

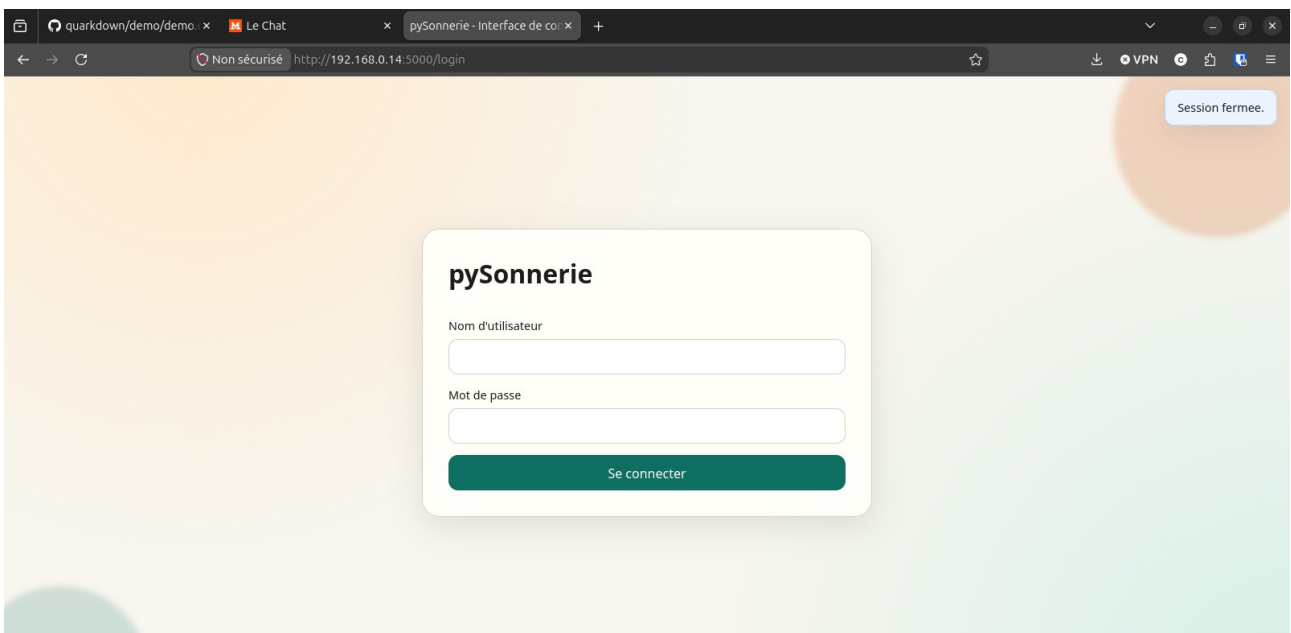
Date : 6 mai 2026

Présentation

pySonnerie permet de :

- associer un son à un bouton/déclencheur
- lancer un son manuellement
- arrêter le son en cours
- ajouter et supprimer des fichiers audi

Démarrage rapide



Ouvrir l'interface web pySonnerie dans votre navigateur web et se connecter avec vos identifiants :

ADRESSE :

IDENTIFIANT :

MOT DE PASSE :

Écran principal (Tableau de bord)

Tableau de bord

Ajouter ou modifier un trigger (D)

Type du trigger (obligatoire): GPIO3

Nom: Sonnerie

Fichier audio: En_bois.wav

Début (s): 0.0 Fin (s, optionnel):

Volume: 100%

Fade in (s): 0.0 Fade out (s): 0.0

Nombre de répétitions: 0

Normaliser le niveau sonore

Enregistrer le trigger

Liste des triggers (A)

Nom	Type	Audio	Début	Fin	Volume	Fade in	Fade out	Répétitions	Normalisation	Actions
Sonnerie	GPIO3	En_bois.wav	0.0	None	100	0.0	0.0	0	Oui	Lancer (B) Supprimer (C)
Intrusion	GPIO5	Intrusion.wav	0.0	None	80	0.0	0.0	0	Non	Lancer Supprimer
Début confinement	GPIO7	Confinement_debut.mp3	0.0	None	100	0.0	0.0	0	Non	Lancer Supprimer
Fin confinement	GPIO9	Confinement_fin.mp3	0.0	None	100	0.0	0.0	0	Non	Lancer Supprimer

Sur le tableau de bord, vous pouvez :

- voir les déclencheurs existants (écran A)
- lancer manuellement un déclencheur (bouton B)
- supprimer un déclencheur (bouton C) ATTENTION : cette action est irréversible
- paramétrer un déclencheur (écran D)
- lancer un son de test sur la sortie audio locale (bouton E)
- arrêter la lecture audio en cours (bouton F)

Écran A : Liste des triggers

Ce tableau liste tous les déclencheurs configurés. Vous pouvez cliquer sur un déclencheur depuis l'écran A pour accéder à ses réglages (écran D).

Le bouton B permet le jouer le son associé au déclencheur. ATTENTION : le son associé est lu immédiatement sur la sortie audio configurée.

En cas de besoin, la sortie audio peut être coupée en cliquant sur le bouton F.

Le bouton C permet de supprimer définitivement un déclencheur. Cette action est irréversible.

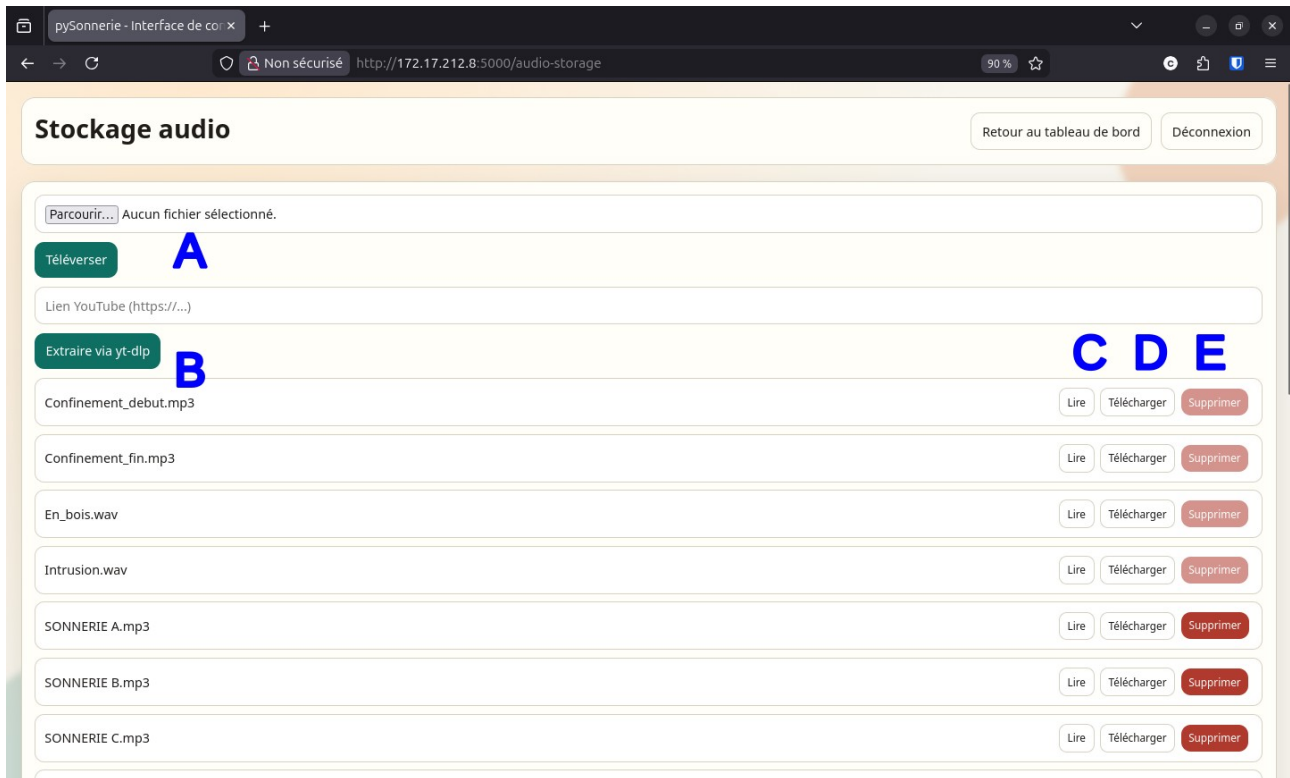
Écran D : Ajouter ou modifier un déclencheur

Pour chaque déclencheur, vous pouvez régler :

- **Nom** : nom visible dans l'interface.
- **Type** : identifiant du déclencheur (exemple: GPIO23).
- **Fichier audio** : son à jouer.
- **Début / Fin (facultatif)** : partie du son à lire.
- **Volume** : niveau sonore.
- **Fade in / Fade out** : entrée et sortie progressives du son.
- **Nombre de répétitions** : nombre de fois où le son recommence (si 0, le son ne se répète pas).
- **Normaliser l'audio** : équilibrer automatiquement le niveau sonore.
- **Lancer une lecture de test** : lire le son localement pour vérifier les réglages (bouton E).

Ensuite, enregistrer les modifications.

Gérer le stockage audio



Depuis la page de stockage audio, vous pouvez :

- téléverser un fichier audio depuis votre ordinateur (bouton A)
- importer un audio depuis un lien YouTube (bouton B)
- lire un fichier audio localement (bouton C)
- télécharger un fichier audio (bouton D)
- supprimer un fichier audio (bouton E)

Les Formats audio courants acceptés : MP3, WAV, OGG, FLAC, AAC, M4A.

Si un fichier ne peut être supprimé, c'est qu'il est utilisé par un déclencheur. Il faut d'abord supprimer ou modifier le déclencheur qui utilise ce fichier.

La lecture d'un fichier audio se fait localement. Elle ne déclenche donc pas les sons associés aux déclencheurs et les réglages de volume, fade, etc. ne sont pas appliqués.

Conseils d'utilisation

- Donner des noms clairs aux déclencheurs (exemple: Entrée, Accueil, Alerte).
- Tester chaque déclencheur après modification (en utilisant le bouton de test qui effectue une lecture locale) pour vérifier que le son correspond à vos attentes.

Problème courant

- Si un son ne se lance pas : vérifier que le bon fichier audio est sélectionné pour le déclencheur.
- Si le son est trop court : vérifier les valeurs Début/Fin.
- Si le son est trop fort ou trop faible : ajuster le volume ou activer la normalisation.

Notes utilisateur